

Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 4 MATIN
Loisirs manuels

3-6 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Cette année, les enfants embarquent pour une grande aventure collective au cœur des océans afin de recréer la légendaire cité de l'Atlantide. Ensemble, ils imagineront un monde sous-marin peuplé de créatures marines, de pirates, de trésors et de paysages mystérieux.

À travers des jeux, des activités manuelles et des créations artistiques, ils construiront progressivement leur propre Atlantide : une cité engloutie unique, colorée et pleine d'imagination. Chaque enfant participera à la construction de ce monde fantastique en apportant ses idées, ses productions et sa créativité.

Ce projet est avant tout une aventure collective qui favorise l'imaginaire, la coopération et l'esprit d'équipe. Les enfants voyageront dans un univers magique où ils deviendront de véritables explorateurs des profondeurs marines.

Secteur
Jeunes

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

La matinée commence par une courte présentation du projet en montrant le modèle terminé pour inspirer les enfants et leur expliquer les étapes à venir.



J2

La matinée commence par une courte présentation du projet en montrant le modèle terminé : un mobile marin suspendu à une branche, avec des créatures marines en carton peint et des perles colorées.



J3

La matinée commence par une courte présentation du projet en montrant le modèle terminé : une couronne des habitants de l'Atlantide, décorée de coquillages, de pierres et de gemmes colorées sur un fond bleu.



J4

La matinée commence par une courte présentation du projet en montrant le modèle terminé : le trident de Poséidon, entièrement doré avec une gemme bleue au centre, composé d'une tête en carton et d'un manche en rouleau de papier ou bâton en bois.



J5

La matinée commence par une courte présentation du projet en montrant le modèle terminé : un tableau marin réalisé avec des bâtons de glace peints en bleu, décoré de sable pailleté, de coquillages et d'une étoile de mer blancs, suspendu par une ficelle de jute.



secteur
Jeunes

Retour en Images



PLANNING DE LA SEMAINE



J1

Jeu où il faut deviner quelle empreinte appartient à quel animal.

création de sa propre empreinte

décoration pour former un animal

séance de chant

J2

Danse des serpents grâce aux cris des enfants.

lecture

L'air invisible qui pousse l'eau. (à l'aide d'une bougie ou de sopalin)

J3

Arc en ciel de bulle

Les figurines glacées et comment l'eau fond.

séance de chant

J4

J5

secteur
Jeunes

Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 4 MATIN
Loisirs sportifs
3-6 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Bingo s'est désormais perdu dans le monde des Avengers. Il compte donc sur ses amis pour l'aider à récupérer la Pierre de l'Espace en agissant comme des super-héros et en réussissant différentes épreuves qui lui permettront de rentrer dans son monde.

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Les enfants commenceront par un temps d'échauffement. Ils devront ensuite réussir les différentes épreuves (jeux de la séance de jeux) pour gagner des compétences afin de récupérer la Pierre de l'Espace. Les différents jeux sont le renard passé et le chef d'orchestre. Ils finiront par un temps calme de lecture.

J2

Les enfants commenceront par un temps d'échauffement. Ils enchaîneront ensuite sur un premier parcours des héros afin de prouver leur courage et leur détermination. Ils finiront par ailleurs avec un temps calme.

J3

Les enfants commencent par un temps d'échauffement. Ils devront ensuite réussir de nouveaux les différentes épreuves (jeux de la séance de jeux) pour regagner des compétences afin de récupérer la Pierre de l'Espace. Les différents jeux seront les statues musicales et « dans ma cabane sous terre ». Ils finiront par un temps calme de lecture.

J4

Les enfants commenceront par un temps d'échauffement. Ils effectueront ensuite un second parcours des héros afin de prouver leur force et leur patience. Ils finiront avec un temps calme.

J5

Les enfants commencent par un temps d'échauffement. Ils enchaîneront ensuite sur de nouvelles épreuves (jeux de la séance de jeux) pour gagner les dernières compétences afin de récupérer la Pierre de l'Espace. Les différents jeux seront le ketchup mayo et « dans ma valise ». Ils finiront par un temps calme de lecture.

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

Temps de petits jeux

Activité phare (type séance de jeux).

Temps de retour au calme avec des jeux de réflexion

J2

Temps de petits jeux.

Activité phare (parcours).

Temps de retour au calme avec des jeux de réflexion

J3

Temps de petits jeux.

Activité phare (type séance de jeux).

Temps de retour au calme avec des jeux de réflexion

J4

Temps de petits jeux.

Activité phare (parcours).

Temps de retour au calme avec des jeux de réflexion

J5

Temps de petits jeux.

Activité phare (type séance de jeux).

Temps de retour au calme avec des jeux de réflexion

secteur
Jeunes