

Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 4 MATIN
Loisirs artistiques et musicaux
6-12 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Bienvenue dans l'atelier des artistes. Nous allons découvrir différentes techniques de dessin et de peinture, découvrir différentes techniques d'art plastiques ainsi que différents matériaux. Devenir de vrais acteurs avec nos différentes activités de théâtre et nous pourrons aussi montrer nos talents de danseur. Nous allons devenir de grands artistes !

secteur
Jeunes

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

Présentation de la semaine

Création d'une peinture en relief, réalisation de la base

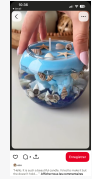
Création pâte auto durcissante

Pose des decoration



J2

Création d'une bougie décorative



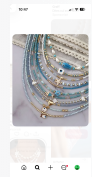
J3

Scrapbooking: Réalisation de gateau/ cup cake Sur le thème de l'océan

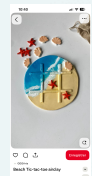


J4

Création de bijoux

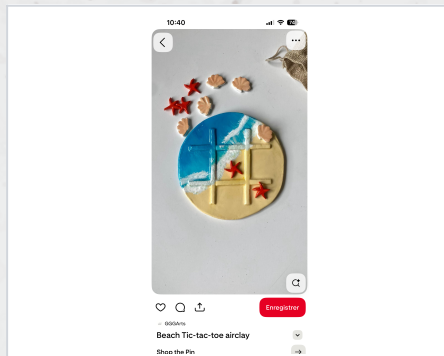
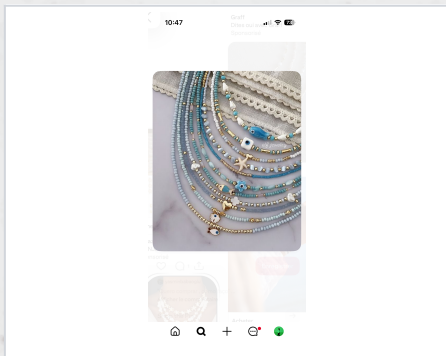
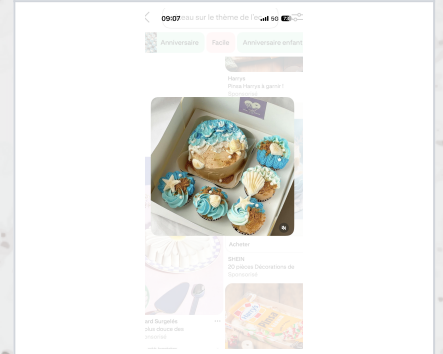
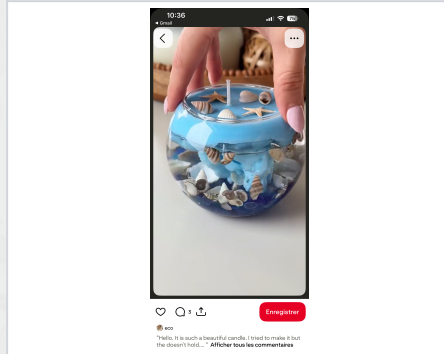
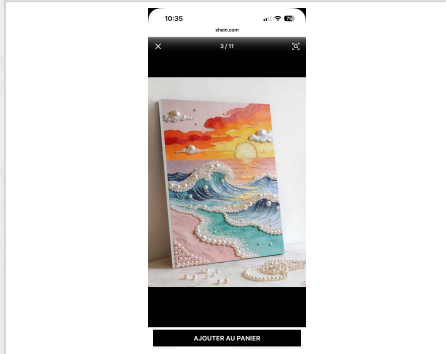


J5



secteur
Jeunes

Retour en Images



Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 4 MATIN
Loisirs manuels

6-12 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Les enfants de 6 à 12 ans construisent ensemble une grande maquette collective représentant deux mondes côte à côte : une forêt vivante et luxuriante d'un côté, un paysage pollué et dévasté de l'autre. Tout au long de la semaine, chaque enfant prend en charge une zone de la maquette et la construit de ses mains, du relief jusqu'aux détails. L'objectif est de provoquer une prise de conscience écologique par le visuel et le concret, tout en développant la créativité manuelle et l'esprit collectif.

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Plan + répartition des zones + construction de la base carton + relief en papier froissé

J2

Papier mâché sur le relief / fabrication des arbres vivants (fil de fer + mousse) et morts (brindilles)

J3

Peinture côté vivant (verts, bleu, brun) / peinture côté pollué (gris, noir, orange)

J4

J5

Pose des éléments côté vivant (animaux, fleurs, rivière) / pose côté pollué (déchets, usines, rivière noire)

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

Discussion sur la déforestation et la pollution : qu'est-ce qu'une forêt vivante ? On dessine le plan ensemble et on se répartit les zones. Construction de la base en carton épais.

Jeux sur l'environnement.

Modelage du relief en papier froissé et scotché : collines côté vivant, terrain plat et industriel côté pollué, rivière centrale qui traverse les deux

J2

Papier mâché sur toute la maquette (journal + colle à bois diluée) pour solidifier le relief.

Jeux sur l'environnement.

Pendant le séchage : fabrication des arbres vivants (fil de fer + mousse verte) côté gauche, et des arbres morts (brindilles + carton gris) côté droit.

J3

Peinture côté vivant : verts, terre brune, eau bleue, ciel dégagé.

Jeux sur l'environnement.

Peinture côté pollué : terre grise brûlée, eau marron, ciel orangé enfumé, usines en carton peintes en gris.

J4

J5

Côté vivant : pose végétation, animaux en argile, fleurs en papier crépon, rivière bleue brillante.

Jeux sur l'environnement.

Côté pollué : déchets miniatures (bouchons, papier froissé), camions en carton, rivière noire, panneau "zone interdite".

secteur
Jeunes

Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 4 MATIN
Loisirs numériques

6-12 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Tout au long de la semaine, les jeunes partiront à la découverte des Mondes Perdus. Par groupes de 4 à 5 , ils devront imaginer et concevoir leur propre parc consacré aux animaux disparus, créatures préhistoriques et espèces fantastiques. À travers des activités créatives, numériques et ludiques, ils réaliseront différents supports de communication sur Canva : logo, affiches publicitaires, plan du parc, billets d'entrée et fiches descriptives des créatures présentées.

Des temps de jeux extérieurs et de coopération permettront aux jeunes de vivre une véritable aventure d'explorateurs tout en limitant le temps passé devant les écrans. Ce projet favorise la créativité, le travail en équipe, l'imagination et la découverte du numérique.

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Nous allons présenter le projet aux enfants et nous allons créer les groupes. Chaque équipe imagine son parc, choisit son nom, son univers et commence à trouver les créatures y qu'ils souhaiteront faire découvrir dans leur parc. Puis nous passerons à la réalisation des premiers croquis sur papier puis création du logo sur Canva.



J2

Ils pourront reprendre leur activité en créant des fiches descriptives présentant le mode de vie, l'habitat et la particularités des créatures. Puis, sur Canva ils commenceront à réaliser des affiches publicitaires et des panneaux d'information.

J3

Nous allons faire des jeux de découverte sous forme d' aventure à l'extérieur. Les enfants devront gagner des énigmes, relever des défis, pour collecter des morceaux d'une carte pour retrouver la grande créature perdus. Puis nous allons retourner aux ordinateurs pour que les enfants finissent la création de leur parc.



J4

Chaque groupe finalisera leur parc avec un plan dessiné à la main. Puis ils pourront terminer les affiches et les recherches sur les créatures perdues. Ils pourront également commencer à préparer leur présentation de leur univers.

J5

Pour finir la semaine, nous allons laisser les enfants finir leur création. Puis ils pourront aller sur Canva pour finaliser les dernières choses. Chaque groupe passera pour présenter leur parc avec les créatures.

secteur
Jeunes

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

Nous allons commencer par la présentation de l'activité de la semaine. Puis par groupe de 4-5 enfants, ils commenceront à imaginer les créatures qu'ils souhaitent faire découvrir, le plan du parc...

J2

Ils pourront créer des informations sur la vie des créatures en faisant des fiches de présentation.

J3

Nous nous rendrons à l'extérieur pour faire des jeux, ils devront gagner pour avoir des parties d'un plan pour réussir à découvrir la créature qui a disparu.

J4

Ils devront terminer leur plan dessiner à la main, avec des couleurs et quelques descriptions.

J5

Ils termineront les derniers choses. Puis, ils prépareront leur petite présentation.

secteur
Jeunes

Retour en Images



Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 4 MATIN
Loisirs scientifiques
6-12 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Cette semaine voyage autour des explorateurs retenus perdus dans les mondes perdus, vous les les secientisues je vous engage pour m'aider à retrouver les explorateurs perdus dans ces mondes ! Êtes-vous prêts à venir m'aider ?

Rendez-vous en salle scientifique le 27 juillet.

Je vous attends, à très vite explorateur Margaux

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Cristaux sacrés : Faire pousser des cristaux de sel.



J2

Création du carnet d'exploitation pour retrouver les explorateurs



J3

Poursuite du carnet Écriture secrète maya : Décoder des symboles et messages anciens, autour de défis

<	Q	R	+
B	W	O	X
C	S	P	+
D	J	Q	+
E	E	R	+
F	J	S	E
G	U	T	+
H	H	U	+
I	H	V	<
J	Z	W	+
K	X	X	+
L	I	Y	+
M	Z	Z	+

J4

Fin du carnet Construction de pyramides : Tester la solidité des formes avec des blocs.



J5

Mission survie : Défis scientifiques inspirés des explorateurs dans le parc



Retour en Images

