

Projet  
d'Activité

**2026**  
**VACANCES D'ETE**  
**SEMAINE 2 MATIN**  
**Loisirs artistiques et musicaux**  
*3-6 ans*



**LE PROJET**  
en quelques lignes



Tout au long de la semaine les enfants seront amenés à créer des activités sur le thème marin. Plusieurs méthodes et matières seront utilisées permettant le développement des enfants. Au cours de la semaine nous aurons également l'occasion de faire des activités musicales , des petits jeux musicaux, de danse..

secteur  
Jeunes

# MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

J2

J3

J4

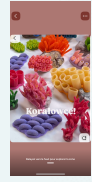
J5

secteur  
Jeunes

# PLANNING DE LA SEMAINE



**J1** Jeux libres (kapla, garage de voitures..) Passage aux toilettes Création de coraux multicolores

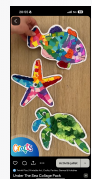


**J2**

**J3** Jeux libres (mémo, puzzles..) Passage aux toilettes Création d'un petit aquarium



**J4** Jeux libres (jeux de sociétés, coloriages..) Passage aux toilettes Mosaïques étoile de mer

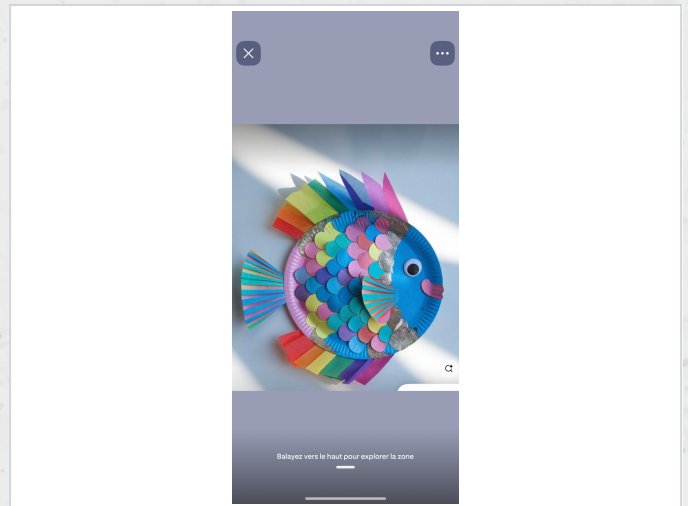
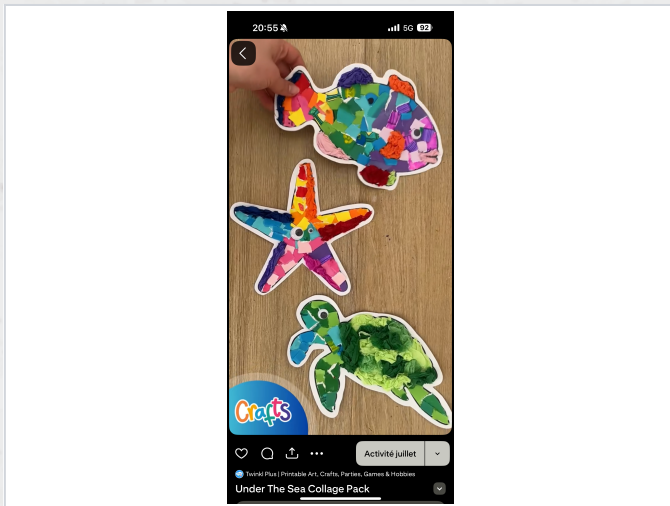
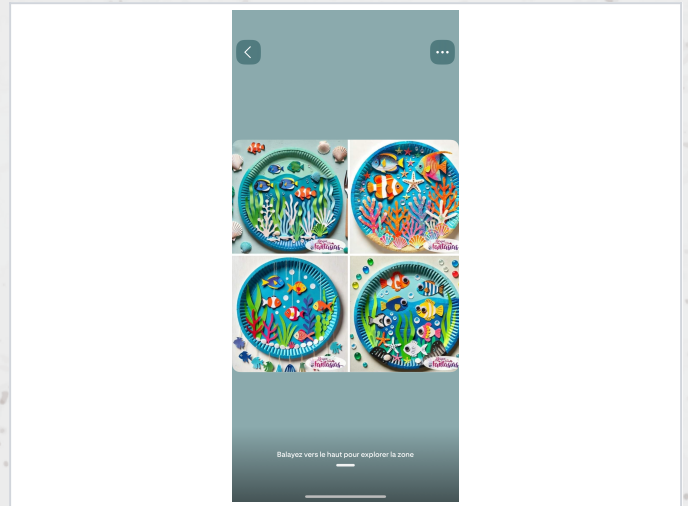
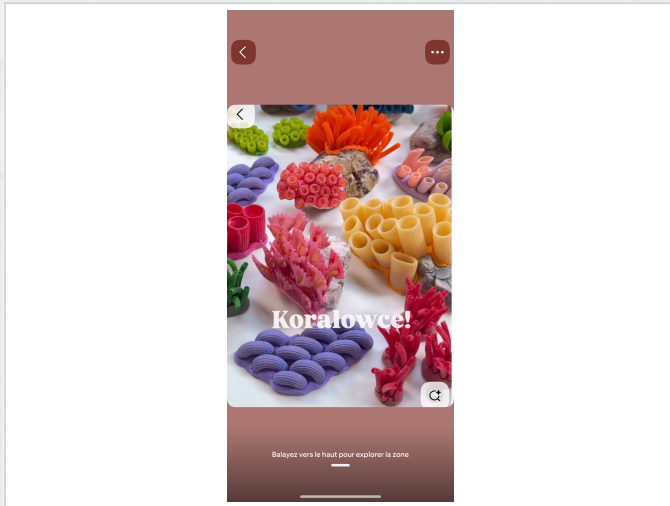


**J5** Jeux libres (jeux de constructions, motricité fine..) Passage aux toilettes Fabrication d'un poisson arc en ciel



secteur  
Jeunes

# Retour en Images



Projet  
d'Activité

**2026**  
**VACANCES D'ETE**  
**SEMAINE 2 MATIN**  
**Loisirs manuels**

*3-6 ans*



**LE PROJET**  
en quelques lignes



Durant la semaine, les enfants pourront s'amuser autour du thème des mondes perdus avec différentes activités.

secteur  
Jeunes

# MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

création de la base d'une île + fabrication d'arbres et de végétation + fabrication d'une petite rivière



J2

J3

les enfants créeront des dinosaures pour les implanter sur l'île



J4

les enfants construiront un volcan pour le placer au centre de l'île



J5

Petites finitions sur l'île puis les enfants pourront jouer avec

# Retour en Images



Projet  
d'Activité

**2026**  
**VACANCES D'ETE**  
**SEMAINE 2 MATIN**  
**Loisirs numériques**

*3-6 ans*



**LE PROJET**  
en quelques lignes



Ce projet à pour objectif de faire découvrir l'ordinateur aux enfants par le biais de la création d'une histoire qu'ils inventeront.

secteur  
Jeunes

# MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Création et rédaction d'une histoire

J2

J3

Choix de la première et quatrième de couverture

J4

Assemblage du livre

J5

Découverte d'internet

secteur  
Jeunes

# PLANNING DE LA SEMAINE



**J1**

Lecture de l'histoire de Bingo et ces amis, chant, danse et explication du projet "écriture d'une nouvelle histoire de Bingo et ces amis"

Dessin libre de l'histoire.  
Verbalisation et écriture (par l'adulte) de l'histoire individuellement (1 à 2 enfants/j) + découverte de la saisie de texte et de la mise en forme.

Jeu de danse, comptine et lecture de l'histoire "Les plantes intrépides" en liant chaque petit contes à un des endroits merveilleux qu'on visité Bingo et ces amis

**J2**

**J3**

Lecture de l'album "Petit Singe, dis la vérité" histoire de l'ami singe de Bingo quand il était enfant, chant, danse et rappel du projet "écriture d'une histoire"

Dessin libre de l'histoire.  
Verbalisation et écriture (par l'adulte) de l'histoire individuellement (1 à 2 enfants/j) + découverte de la saisie de texte et de la mise en forme. Choix des premières et quatrième de couverture par les enfants afin de les réaliser le lendemain.

Jeu de danse, comptine et lecture de l'histoire "Les plantes intrépides" en liant chaque petit contes à un des endroits merveilleux qu'on visité Bingo et ces amis

**J4**

Lecture de l'album "Où est mon perroquet" lié à Coco le perroquet amis de Bingo, chant, danse et rappel du projet "écriture d'une histoire"

Realisation des premières et quatrièmes de couverture.  
Impression des pages et assemblages du livre par les enfants.  
Lecture des histoires à d'autres groupe

Jeu de danse, comptine et lecture de l'histoire "Les plantes intrépides" en liant chaque petit contes à un des endroits merveilleux qu'on visité Bingo et ces amis

**J5**

Lecture de l'album "Coucou petit Kangourou !" lié à l'ami de Bingo qui est un kangourou, chant, danse et rappel du projet "écriture d'une histoire"

Découverte d'internet par le biais de l'escape game numérique et des questions spontanées des enfants.  
Par exemple : A quoi sert internet ? Comment l'utiliser ? Est-ce que cest dangereux ? Le tout en essayant d'aider Coco a sortir de l'ordinateur.

Jeu de danse, comptine et lecture de l'histoire "Les plantes intrépides" en liant chaque petit contes à un des endroits merveilleux qu'on visité Bingo et ces amis

Secteur  
Jeunes

Projet  
d'Activité

**2026**  
**VACANCES D'ETE**  
**SEMAINE 2 MATIN**  
**Loisirs scientifiques**

*3-6 ans*



**LE PROJET**  
en quelques lignes



Chaque journée suit une aventure continue dans une jungle remplie de plantes géantes, de traces anciennes et de phénomènes magiques. À travers des expériences scientifiques étonnantes, des activités sensorielles et des créations artistiques, les enfants vivront une semaine immersive pleine d'émerveillement et de découvertes.

secteur  
Jeunes

# MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

L'arrivée sur l'île mystérieuse

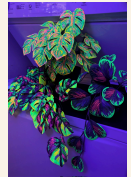
J2

Les traces mystérieuses



J3

Les plantes luminescentes



J4

Les habitudes des créatures



J5

Le grand danger et la survie

secteur  
Jeunes

# PLANNING DE LA SEMAINE



**J1**

Les enfants plongent leurs mains dans un grand bac sensoriel rempli de riz coloré en vert, de vraies feuilles, de branches, de mousse et de textures variées. Ils explorent librement avec des loupes et des petites figurines de créatures tout en décrivant ce qu'ils voient, touchent et imaginent.

**J2**

Dans un bac rempli de sable ou de terre, les enfants cherchent des objets cachés comme des coquillages, des empreintes et des formes. Ils utilisent des pinceaux, des petites pelles et des loupes pour dégager délicatement leurs trouvailles et les observer attentivement.

**J3**

Les enfants observent et touchent des plantes artificielles ou des éléments préparés avec de la peinture phosphorescente ou des stickers qui brillent dans le noir. Ils imaginent pourquoi ces plantes brillent et à quoi elles pourraient servir pour les créatures de l'île.

**J4**

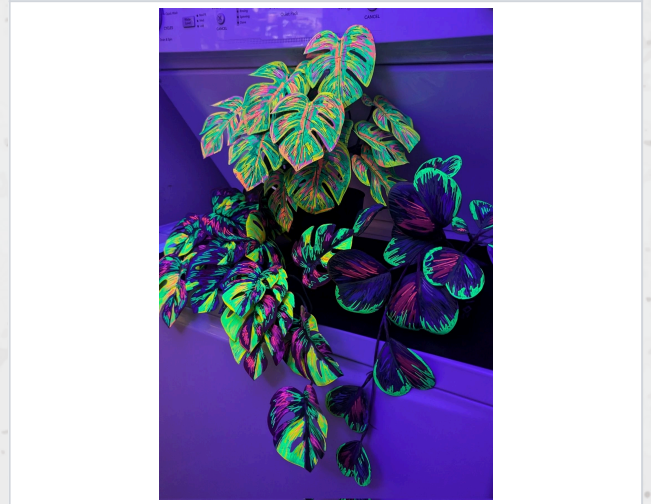
Les enfants placent des branches de céleri ou des fleurs blanches dans des verres contenant de l'eau colorée avec du colorant alimentaire. Ils observent au fil de l'activité (et si possible un peu plus tard) comment l'eau monte dans les tiges et change la couleur des feuilles ou des pétales.

**J5**

La veille ou le matin très tôt, place de petites figurines de créatures dans des contenants (ballons, moules en silicone ou boîtes) remplis d'eau et mets-les au congélateur pour former des blocs de glace. Pendant l'activité, donne aux enfants de l'eau tiède, du sel de table et des compte-gouttes. Ils versent l'eau et le sel sur la glace pour faire fondre progressivement les blocs et libérer les créatures. Ils observent avec étonnement la transformation.

Secteur  
Jeunes

# Retour en Images



Projet  
d'Activité

**2026**  
**VACANCES D'ETE**  
**SEMAINE 2 MATIN**  
**Loisirs sportifs**  
*3-6 ans*



**LE PROJET**  
en quelques lignes



Cette année, nous accompagnons Bingo et toute son équipe dans les Mondes Perdus. Nos chères petits sportifs vont pouvoir découvrir cette semaine différent monde perdu au sein de différent.. Chaque jour, ils découvriront un nouvel univers et son épreuve phare !

secteur  
Jeunes

# MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Nous commençons notre visite cette semaine par la Polynésie ! Nos petits sportifs vont découvrir la culture du territoire Océanique.



J2

JOUR FÉRIÉ

J3

En ce troisième jour, nos chers aventuriers sportifs vont découvrir l'art ninja autour de plusieurs activités immersives.



J4

Les enfants partiront à l'aventure dans la Jungle des Mondes Perdus à travers un parcours sportif amusant. Ils devront sauter dans des cerceaux pour traverser le marécage, ramper dans des tunnels comme de vrais explorateurs, garder l'équilibre sur un pont suspendu et lancer des balles dans le volcan magique. L'activité se terminera par une petite course pour échapper au dinosaure de la jungle. Ce parcours permettra aux enfants de développer leur motricité, leur équilibre et leur imagination tout en s'amusant.

J5

Lors de cette matinée sportive, les enfants partiront en expédition à la recherche du Temple Perdu. Ils devront relever de nombreux défis physiques en traversant des obstacles, en sautant, en rampant et en gardant leur équilibre tout au long d'un grand parcours d'aventure. Des jeux d'équipe leur permettront également de transporter des trésors, d'échapper à l'éruption du volcan et de participer à des olympiades d'explorateurs. Cette activité favorisera le développement de la motricité, de la coordination, de l'équilibre et de l'esprit d'équipe dans un univers ludique inspiré des Mondes Perdus.

Secteur  
Jeunes

# PLANNING DE LA SEMAINE



J0

Découverte de la culture polynésienne au travers de la danse tahitienne.

Jeux d'équipes : Les clans du lagon (tortues, requins et raies)

Le collier des îles

Méditations au bord de l'océan



J2

JOUR FÉRIÉ

J3

Initiation à notre apprentissage ninja avec : La rapidité des ninjas (version re-visité du célèbre "1-2-3 Soleil")

Fabrication de l'arme mythique des ninjas en origami : Le Shuriken Puis entraînement au lancé de celui-ci dans des cibles.

La marches secrètes des ninjas

La méditation du ninja



J4

... 9h00 - 9h15 | Échauffement : "Le réveil des dinos" Exercices

- marcher comme un T-Rex
- sauter comme une grenouille géante
- courir comme un raptor
- ramper comme un serpent

... 9h00 - 9h20 | Jeu moteur : "Les statues du temple" Faire deviner les animaux aux autres enfants. Règle

Les enfants bougent librement dans la salle... Quand la musique s'arrête, ils doivent se transformer en statue.

... 9h15 - 10h00 | Grand parcours moteur : "La Jungle Interdite"

Parcours

**Zone 1 : Le marécage**  
• sauter dans des cerceaux

**Zone 2 : Le tunnel secret**  
• ramper dans un

... 9h20 - 10h00 | Jeu collectif : "Le jeu des explorateurs"

**Zone 3 : Le pont suspendu**  
Les enfants marchent sur des "objets précieux" (balles, cubes, figurines) d'un point A à un point B

**Zone 4 : Le volcan**  
Les enfants marchent sur des balles en tenant un objet sur la

**Zone 5 : La fuite du dinosaure**  
en binôme main dans la main

- Objectifs :
- petite course finale
  - équipe
  - coopération
  - concentration

... Activité 5 : La grande aventure des dinosaures (45 min)

Les enfants partent en mission pour retrouver les œufs perdus des dinosaures.

**Étape 1 : Recherche des empreintes** (15 min)

Les enfants suivent un parcours d'empreintes disposées au sol.

... 10h45 - 11h15 | Jeu sportif : "La fuite du volcan des œufs" (15 min)

Les enfants transportent des balles "météorites" (balles en mousse) dans l'espace de jeu. Les dinosaures jusqu'au nid

**Étape 2 : Fuite du dinosaure** (15 min)

Jeux de poursuite adaptés aux 3-6 ans ou les enfants doivent rejoindre leur

refuge lorsque le dinosaure se réveille.

- Repérage

... Activité : Le Grand Safari des Aventuriers (45 min) Atelier 1 : La marche des animaux (15 min)

Les enfants imitent les déplacements de différents animaux de la jungle.

Atelier 2 : Le sauvetage des animaux (15 min)

Les enfants récupèrent des animaux dispersés dans l'espace et les

transportent au refuge. Atelier 3 : La danse de la jungle (15 min)

Défi 2 : Le relais des serpents (15 min)

Les enfants dansent puis tentent l'animal annoncé lorsque la musique

arrête. Défi 3 : Le transport des œufs de

dinosaures (15 min) Les enfants transportent une balle sur une raquette, un frisbee ou dans une cuillère géante jusqu'au nid des dinosaures sans la faire tomber.

Secteur Jeunes

# Retour en Images

