

Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 2 APRES-MIDI
Loisirs artistiques et musicaux
3-6 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Au cours de cette semaine sur le thème des mondes perdus, les enfants partiront à la découverte d'une jungle mystérieuse. À travers des activités artistiques et musicales, ils créeront les animaux qui peuplent cet univers, fabriqueront des instruments pour reproduire les sons de la jungle, réaliseront une fresque collective et confectionneront des masques. Ce projet permettra aux enfants de développer leur créativité, leur imagination et leur expression tout en participant à une réalisation collective."

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

La Création des animaux de la jungle. Les enfants réalisent leur animal de la jungle avec de la peinture, du collage et des gommettes sur des feuilles avec la forme de leurs animaux choisis

J2

La fabrication d'instruments de musique: Les enfants fabriquent et décorent des maracas pour reproduire les sons de la jungle.

J3

La création d'une fresque collective : Les enfants réalisent ensemble une grande fresque représentant la jungle perdue.

J4

Les enfants fabriquent et décorent un masque représentant l'animal qu'ils ont choisi en début de semaine.

J5

La découverte musicale de la jungle: Les enfants utilisent leurs maracas et leurs créations pour raconter et mettre en sons leur aventure dans la jungle.

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

... Dans un premier temps, de 14h00 à 14h45, les enfants découvriront les animaux de la jungle et commenceront leur création.

J2

J3

... Dans un premier temps, de 14h00 à 14h45, les enfants réaliseront le décor de la jungle.

J4

... Dans un premier temps, de 14h00 à 14h45, les enfants fabriqueront leur masque d'animal.

J5

... Dans un premier temps, de 14h00 à 14h45, les enfants redécouvriront les créations réalisées durant la semaine.

secteur
Jeunes

Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 2 APRES-MIDI
Loisirs manuels

3-6 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Le loisir manuel est un loisir qui fait appel à la créativité et à l'expression personnelle pour la fabrication d'activité artisanale. le loisir mais en œuvre des matériaux très divers ainsi que de nombreuses techniques. découverte, imagination et créativité sont au Rdv Le thème de la semaine sera le monde perdu de la foret enchanté. Notre activité phare est de l'art floral sur ce thème création du décor pour créer la composition en fin de semaine Objectifs visés: Découverte des différents loisirs, des différents outils. Favoriser l'autonomie, l'imagination et le respect. Développer la motricité, les sens, le partage et l'éveil

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Mise en peinture de notre pot

J2

J3

création de petit décor



J4

J5

Réalisation de la composition

secteur
Jeunes

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

Petit de connaissance histoire afin d'introduire le thème de la semaine et de l'activité du jour

Réalisation d'un chapeau de pirate et de sa longue vue

Mise en peinture du pot



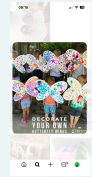
J2

J3

Réalisation d'aile de fée, mise en peinture

création de petit décor

Décoration des ailes de fées

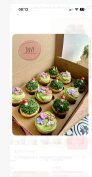


J4

Réalisation de cupacake

Mini atelier sur table sur le theme

Décoration des cupcake foret enchantée



J5

Séance de jeux

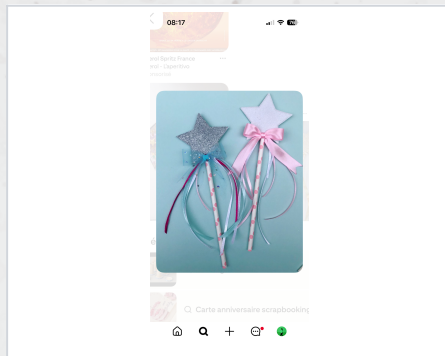
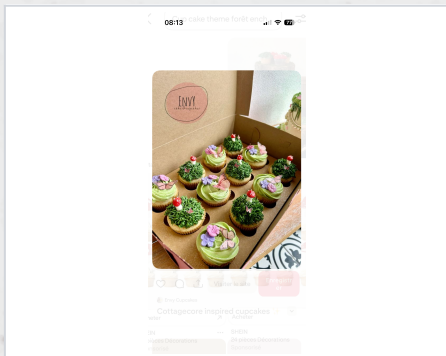
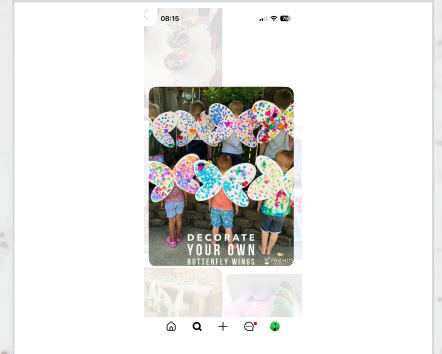
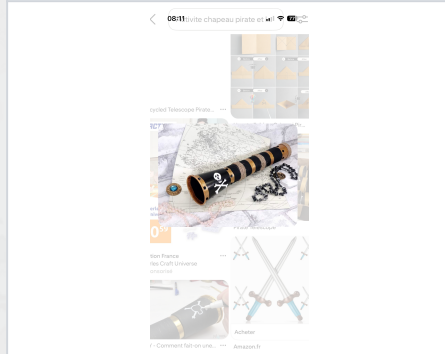
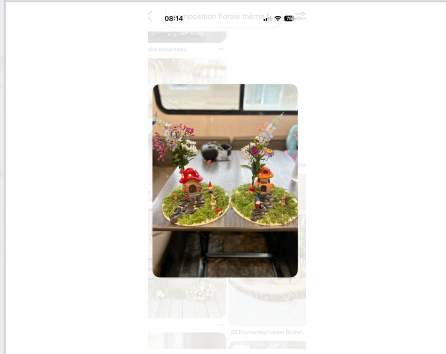
Composition floral

Création baguette magique



secteur
Jeunes

Retour en Images



Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 2 APRES-MIDI
Loisirs scientifiques
3-6 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Cette semaine activité autour du monstre du loch ness : légende des profondeurs

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

Volcan du dragon : Créer une éruption volcanique avec bicarbonate et vinaigre.

J2

Œufs de dragon : Observer la dissolution d'une coquille dans du vinaigre. Pâte sensorielle

J3

Souffle magique : Découvrir l'air avec des expériences de ballons de peinture

J4

Potion de sorcier : Mélanges colorés et réactions amusantes.

J5

Empreintes de dragon : Créer des fossiles et traces imaginaires.

Projet
d'Activité

2026
VACANCES D'ETE
SEMAINE 2 APRES-MIDI
Loisirs sportifs
3-6 ans



LE PROJET
en quelques lignes



Cette semaine invite les enfants à devenir des "Mini-Aventuriers". À travers cinq thématiques naturalistes (la forêt, la mer, la jungle, le ciel et la montagne), les enfants participent à des missions ludiques où l'imaginaire se mêle à l'activité physique. Chaque après-midi est conçu comme une expédition, favorisant la coopération, l'agilité et le dépassement de soi en douceur.

secteur
Jeunes

MON ACTIVITE PHARE DE LA SEMAINE



J1

"L'Expédition des Explorateurs" : Les enfants doivent parcourir un terrain semé d'obstacles pour rapporter des balles en mousse à leur équipe.

J2

"Le passage des singes" : Un grand parcours moteur type accrobranche où il faut ramper, enjamber et passer dans des tunnels de lianes.

J3

"Les oiseaux migrateurs" : Course de vitesse avec des "ailes" en tissu où les enfants doivent se poser sur des "nuages" (cerceaux) au signal sonore.

J4

"Le Radeau des Petits Marins" : Jeu de coopération où les enfants doivent se regrouper sur des tapis de sécurité au signal sonore avant la fin de la "tempête".

J5

"Le Stockage des Écureuils" : Les enfants doivent stocker leurs noisettes (objets) avant l'hiver.

PLANNING DE LA SEMAINE



J1

Accueil, temps calme et lecture d'une histoire.
Activité phare : mise en place, explications et pratique de l'épreuve.
Activités sportives complémentaires : "Jacques a dit" version aventurier.
Goûter et temps de repos (hydratation, chansons).
Retour au calme, rangement du matériel, bilan de la journée et jeux calmes.

J2

Accueil, temps calme et lecture d'une histoire.
Activité phare : mise en place, explications et pratique de l'épreuve.
Activités sportives complémentaires : "Le cri des animaux" (jeu d'imitation).
Goûter et temps de repos (hydratation, chansons).
Retour au calme, rangement du matériel, bilan de la journée et jeux calmes.

J3

Accueil, temps calme et lecture d'une histoire.
Activité phare : mise en place, explications et pratique de l'épreuve.
Activités sportives complémentaires : "1, 2, 3 Soleil" (en mode "oiseaux").
Goûter et temps de repos (hydratation, chansons).
Retour au calme, rangement du matériel, bilan de la journée et jeux calmes.

J4

Accueil, temps calme et lecture d'une histoire.
Activité phare : mise en place, explications et pratique de l'épreuve.
Activités sportives complémentaires : "La tempête" (jeu de mouvement en musique).
Goûter et temps de repos (hydratation, chansons).
Retour au calme, rangement du matériel, bilan de la journée et jeux calmes.

J5

Accueil, temps calme et lecture d'une histoire.
Activité phare : mise en place, explications et pratique de l'épreuve.
Activités sportives complémentaires : "La Danse de la Victoire" (statue musicale).
Goûter et temps de repos (hydratation, chansons).
Retour au calme, rangement du matériel, bilan de la journée et jeux calmes.

Secteur
Jeunes